

Le jeu de Bonkerball offre la possibilité à de nombreux enfants, utilisant la même salle ou le même terrain de jeu, de s'initier aux concepts de base du base ball, en toute sécurité.

LE MATÉRIEL



Un set de bonkerball comprend six balles et six batteuses de couleurs différentes qui permettent une visualisation parfaite du jeu lorsque l'on joue sur plusieurs terrains adjacents.

Les balles :

Les balles sont fabriquées dans un caoutchouc mousse, dense mais sans danger.

Frappées à des degrés variables d'intensité ou avec différentes batteuses, leur trajectoire reste correcte et leur rebond inexistant lorsqu'elles touchent le sol.

Leur diamètre de 9 mm augmente le taux de réussite lors de la frappe.

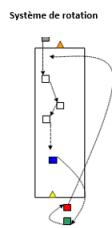
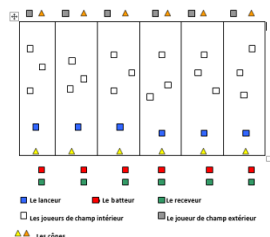
Les batteuses :

Les batteuses sont en mousse et spécialement conçues pour absorber les chocs lors de l'impact et donc protéger les poignets, les coudes et les épaules des vibrations.

Elles sont très solides, résistent à l'abrasion et la texture du manche assure une prise en mains parfaite. Leur diamètre de 7 mm au niveau de la zone de frappe augmente également les chances de succès.

LE JEU DE BONKERBALL

Un set de bonkerball, Deux cônes par terrain, Un ou plusieurs « tees » pour faciliter la mise en jeu, si l'on joue avec de jeunes enfants



On peut jouer au bonkerball, aussi bien à l'extérieur, qu'à l'intérieur.

On peut diviser un terrain de basket ball en 6 zones permettant chacune à 6 ou 7 joueurs de pratiquer le bonkerball, en même temps.

Les joueurs : 6 ou 7 joueurs par terrain

- Les joueurs de champ intérieur (2 ou 3)
- Le joueur de champ extérieur

- Le lanceur
- Le receveur
- Le batteur

Les règles :

- Le batteur lance la balle et la frappe avec la batte
- Il court avec la batte en mains (s'il la laisse tomber, il doit la ramasser) et gagne l'autre extrémité du terrain, passe derrière le cône (orange) et revient au point de départ (cône jaune).
- Pendant ce temps, les joueurs de champs doivent récupérer la balle et par passes successives, la ramener au lanceur.
- Tous les joueurs de champs (extérieur et intérieur) doivent avoir obligatoirement touché la balle avant de la donner au
- Celui-ci l'envoie au receveur qui la dépose sur le cône (jaune).
- Si le batteur dépasse le cône (jaune) avant que la balle ne soit posée sur celui-ci, il marque un point, si c'est l'inverse, le point n'est pas comptabilisé.
- Dans les deux cas, après chaque tour, les joueurs changent de place, un autre joueur doit "batter". Tous les joueurs "battent" à leur tour, toujours dans le même ordre.

Les matches :

Les matches se déroulent individuellement ; chaque joueur compte ses propres points.

Le jeu se poursuit pour un nombre de tours de batte prédéfini ou pendant un temps imparti.

On peut ensuite dans une seconde manche, regrouper sur un même terrain, les équipes qui ont marqué le plus (le moins) de points.

Compétitions par équipes :

- 6 terrains, 6 équipes, 6 joueurs par équipe, si possible 6 jeux de vareuses de 6 couleurs différentes.
- Un joueur de chaque équipe est présent sur chacun des Il joue et marque des points face aux cinq autres joueurs suivant le principe des compétitions individuelles.
- Les points des membres d'une même équipe, sont additionnés après chaque manche.